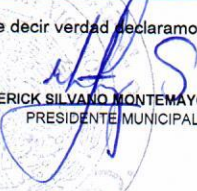



**Municipio de Ocampo**  
**Estado Analítico del Activo**  
**Del 1 de Enero al 31 de Marzo de 2022**  
**(Cifras en Pesos)**

Concepto	Saldo Inicial	Cargos del Periodo	Abonos del Periodo	Saldo Final	Variación Del Periodo
<b>ACTIVO</b>					
<b>Activo Circulante</b>	<b>104,638,475.11</b>	<b>90,298,307.64</b>	<b>70,774,351.59</b>	<b>124,162,431.16</b>	<b>19,523,956.05</b>
Efectivo y Equivalentes	31,585,127.06	90,108,669.14	70,774,351.59	50,919,444.61	19,334,317.55
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes	15,187,457.64	85,745,620.68	68,432,687.86	32,500,390.46	17,312,932.82
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	11,202,285.36	783,412.94	580,617.76	11,405,080.54	202,795.18
Inventarios	5,195,384.06	3,579,635.52	1,761,045.97	7,013,973.61	1,818,589.55
Almacenes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Otros Activos Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
<b>Activo No Circulante</b>	<b>73,053,348.05</b>	<b>189,638.50</b>	<b>0.00</b>	<b>73,242,986.55</b>	<b>189,638.50</b>
Inversiones Financieras a Largo Plazo	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes a Largo Plazo	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	42,765,413.89	114,720.46	0.00	42,900,134.35	114,720.46
Bienes Muebles	37,419,385.26	74,918.04	0.00	37,494,303.30	74,918.04
Activos Intangibles	881,934.00	0.00	0.00	881,934.00	0.00
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-8,600,188.66	0.00	0.00	-8,600,188.66	0.00
Activos Diferidos	566,803.56	0.00	0.00	566,803.56	0.00
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Otros Activos no Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

  
**LIC. ERICK SILVANO MONTEMAYOR LARA**  
 PRESIDENTE MUNICIPAL

  
**ING. JUAN MANUEL VELÁZQUEZ LÓPEZ**  
 TESORERO MUNICIPAL

